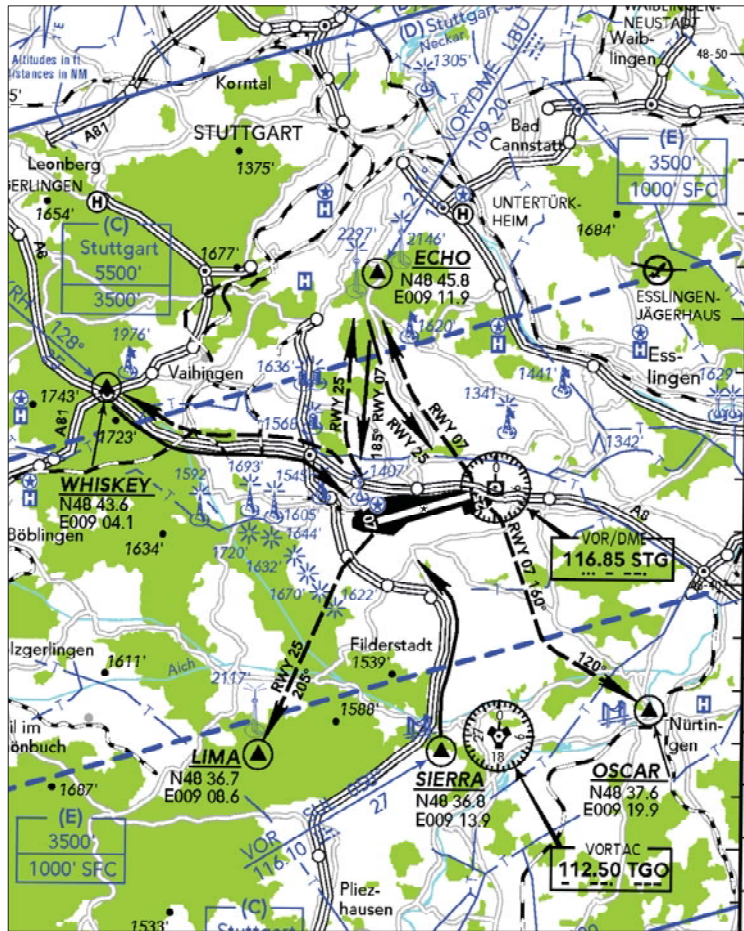


Projekt 3D Aerodromes: Visualisierung der FAA- und AIXM-konformen 3D-Aerodromes™ Geodatenbasis

3D-Visualisierung des Landungs- und Go-around-Tunnels



Quelle: Jeppesen



Quelle: PSU

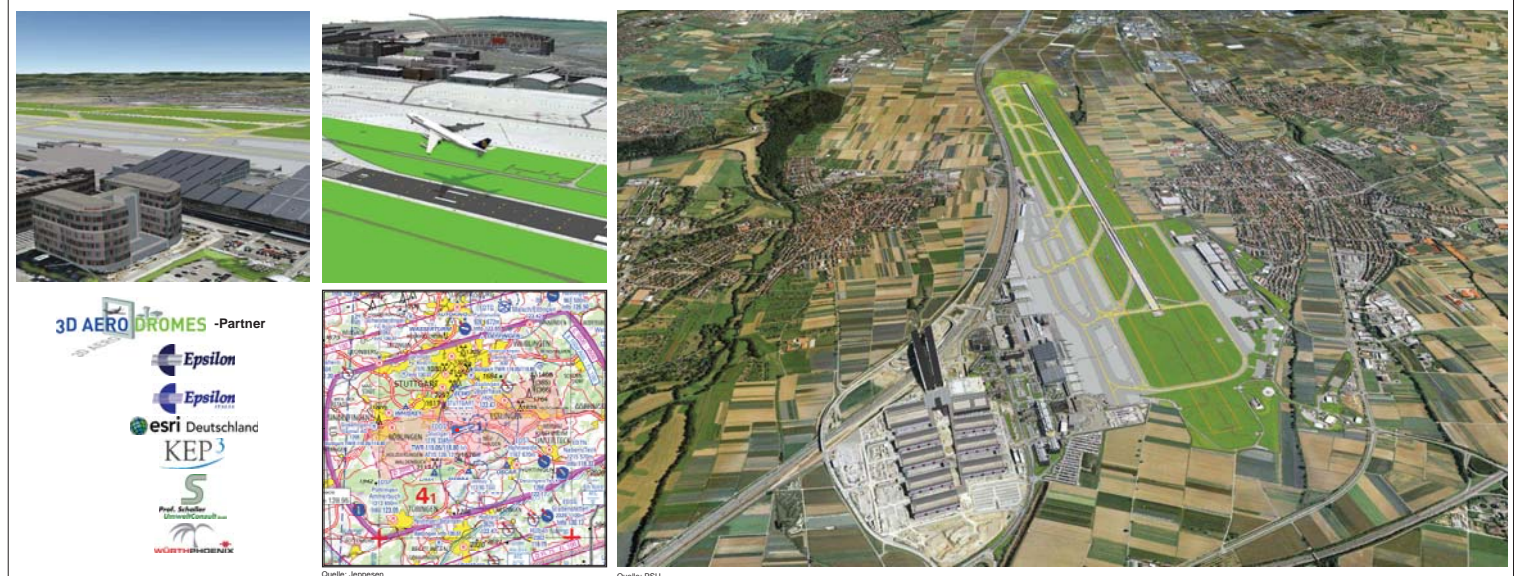
Die 3D-Aerodromes™-Geodatenbasisstruktur setzt sich aus sechs thematischen Ebenen zusammen:

- Bereich 1 — Staatliche Ebene: Diese Datenbasis umfasst den Bereich, der weiter als 45 km vom Flughafen-Referenzpunkt (ARP) entfernt liegt.
- Bereich 2 — Weiterer Anflugbereich bzw. die Terminal Manoeuvring Area (TMA) (ca. 10 – 45 km um den ARP)
- Bereich 3 — An- und Abflugverfahrensbereich oder Landing & Takeoff Operations Area (ALTOA) (bis zu einer Distanz von etwa 10 km vom ARP)
- Bereich 4 — Airport Administration Area (AAA) (1 – 3 km)
- Bereich 5 — Bodennavigations- & Flugzeugbewegungsdatenbasis zur Erhöhung der Sicherheit bei Taxivorgängen
- Tunnel: Die 3D-Landungs- und Go-Around-Tunnel-Datenbasis wird verwendet, um dem GA-VFR-Piloten beim VFR-Anflug einer Bahn bzw. beim Go-Around-Manöver durch synthetische Sicht und 3D-Führungstunnel eine zusätzliche navigatorische Unterstützung für eine sichere Flugdurchführung in diesen Flugphasen zu geben. Diese Datenbasis wird mit einer 3D-Aerodromes-eigenen SW-Technologie und den veröffentlichten VFR An- und Abflugverfahren der jeweils zuständigen Flugsicherungsbehörden generiert.



Quelle: PSU

3D-Visualisierung der Flughafengebäude, der Landing & Takeoff Operations Area sowie der Flughafenumgebung



Quelle: Jeppesen

Quelle: PSU

3D AERODROMES -Partner

